

令和4年度「専修学校における先端技術利活用実証研究」  
分野横断連絡調整会議の設置、開催

成果報告書 別紙

引用サイトの一覧

2023年3月

**MIZUHO** みずほリサーチ&テクノロジーズ株式会社

本別紙では、成果報告書の本編で引用したサイトの一覧を示す。

「5. 新たな先端技術の開発動向や活用事例の researched、5.1. 文献調査およびデスクトップ調査」における先端技術の活用事例の個票の中で、「件名」、「機関」、「公開日」、「概要」、「特長」の内容は出所欄に記載のサイトから引用したものであり、「導入可能性、メリット」、「使用する機器」の内容は、当社が作成した。

表 1 に、メタバースの先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧を示す。

表 2 に、DX 教材の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧を示す。

表 3 に、XR (VR/AR/MR) の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧を示す。

表 4 に、AI×教育の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧を示す。

表 1 メタバースの先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧

No.	件名	機関	出所（下記サイト(*)より引用）
1	VR 言語教育プラットフォーム Immerse、英会話教室イーオンと日本国内でのパートナーシップを強化し、完全オンライン型 VR 英会話サービス「AEON VR」の予約申し込み受付を開始	株式会社イーオン	<a href="https://prt看imes.jp/main/html/rd/p/000000018.000045796.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000018.000045796.html</a>
2	さらば VR 酔い、高品質なメタバース空間を縦横無尽に動き回れるプラットフォーム	株式会社雪雲	<a href="https://monoist.itmedia.co.jp/mn/articles/2205/30/news035.html">https://monoist.itmedia.co.jp/mn/articles/2205/30/news035.html</a>
3	「ブッダボット」と AR で対話 仏教とメタバース融合「テラバース」京大など開発	京都大学 熊谷誠慈准教授、株式会社テラバース	<a href="https://www.itmedia.co.jp/news/articles/2209/08/news177.html">https://www.itmedia.co.jp/news/articles/2209/08/news177.html</a>
4	NTT が VR で国際交流授業などの実証実験を開始！福岡県柳川高校	NTT コミュニケーションズ株式会社、学校法人柳商学園柳川高等学校	<a href="https://vrinside.jp/news/post-212316/">https://vrinside.jp/news/post-212316/</a>
5	2D ドット絵“メタバース”をバーチャルオフィスに 学研「MetaLife」 25 人まで無料	株式会社学研ホールディングス	<a href="https://www.itmedia.co.jp/news/articles/2208/03/news090.html">https://www.itmedia.co.jp/news/articles/2208/03/news090.html</a>
6	oVice って何？特徴やメリット・デメリット、活用事例を紹介	oVice 株式会社	<a href="https://xrcloud.jp/blog/articles/business/2624/">https://xrcloud.jp/blog/articles/business/2624/</a>
7	専門学校 初！メタバース「Vibrabela」で目標達成スキルを身につける授業を実施	国際アート&デザイン大学校 e スポーツビジネス科（現：e スポーツ科）	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/0000000912.000032951.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/0000000912.000032951.html</a>
8	愛知・岐阜に 60 教室以上展開する学習塾の名大 SKY とサムライプラン、次世代型プログラミング教材「ゲームクリエイターズコース」の提供を開始	株式会社名大 SKY、株式会社サムライプラン	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000001.000107141.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000001.000107141.html</a>

(\*) 2023 年 2 月 1 日に閲覧

表 2 DX 教材の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧

No.	件名	機関	出所（下記サイト(*)より引用）
1	小山高専、学生の出席状況を自動記録して共有する DX アプリケーションサービスを開発	小山工業高等専門学校電気電子創造工学科 干川尚人准教授・物質工学科 高屋朋彰准教授、株式会社 MOOBON	<a href="https://ict-enews.net/2022/09/05oyama-ct/">https://ict-enews.net/2022/09/05oyama-ct/</a>
2	山口大学と AMATELUS、国内初となる臨床実習における「自由視点映像及びマルチアングル映像等を用いた新たな DX 教材開発」を実施	AMATELUS 株式会社、山口大学獣医学部	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000057.000028108.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000057.000028108.html</a>
3	学習データを可視化し、研修運営をアシスト 人事・研修担当者のための研修 DX ツール「CodeCamp Insight」の提供を開始	コードキャンプ株式会社	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000017.000096312.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000017.000096312.html</a>

(\*) 2023 年 2 月 1 日に閲覧

表 3 XR (VR/AR/MR) の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧

No.	件名	機関	出所 (下記サイト(*)より引用)
1	ナップ溶接トレーニングに統計データをもとにした「技量の点数化」機能を追加	イマクリエイト株式会社、株式会社コベルコ E&M	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000046.000034298.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000046.000034298.html</a>
2	バーチャル空間上で医療現場で必要な手技を学習 イマクリエイトと新潟大学が開発	イマクリエイト株式会社、新潟大学医学部医学科	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000045.000034298.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000045.000034298.html</a>
3	VR で「ロール機への巻き込まれ」を疑似体験、安全教育コンテンツ拡充	株式会社明電舎、明電システムソリューション株式会社、中央労働災害防止協会	<a href="https://xtech.nikkei.com/atcl/nxt/news/18/12880/">https://xtech.nikkei.com/atcl/nxt/news/18/12880/</a>
4	名古屋医専の体験入学にて『VR イベント』実施～VR を活用して医療現場を体感しながら学ぼう！～	専門学校名古屋医専	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000447.000011137.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000447.000011137.html</a>
5	ビーライズ、医師が自由に患者症例を作成できる救命救急 VR シミュレーター「EVR」を販売開始	株式会社ビーライズ	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000031.000034037.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000031.000034037.html</a>
6	VR 外科トレーニングの FundamentalVR が 2,000 万ドル調達、「医療×VR」の存在感鮮明に	FundamentalVR	<a href="https://www.moguravr.com/fundamentalvr-funding-2/">https://www.moguravr.com/fundamentalvr-funding-2/</a>
7	VR で 74 歳男性に「なってみる」テクノロジーが広がる高齢者医療の世界	Embodied Labs	<a href="https://www.itmedia.co.jp/pcuser/articles/1608/21/news002.html">https://www.itmedia.co.jp/pcuser/articles/1608/21/news002.html</a>
8	クラーク記念国際高等学校が、バーチャル理科実験プラットフォーム「Labster」を国内初導入	学校法人創志学園 クラーク記念国際高等学校	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000019.000040238.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000019.000040238.html</a>
9	VR システムで認知症を疑似体験 関学大・井村教授ら開発	関西学院大学理工学部人間システム工学科 井村研究室	<a href="https://www.kobe-np.co.jp/news/sanda/202110/0014758307.shtml">https://www.kobe-np.co.jp/news/sanda/202110/0014758307.shtml</a>
10	BA 東京、タイプ別美容師 10 人の VR 動画を全国の美容学校・高校に無料配布	東京都美容生活衛生同業組合	<a href="https://ict-enews.net/2022/09/28beauty-city/">https://ict-enews.net/2022/09/28beauty-city/</a>

11	北海道電力が火力発電所で MR 活用、安定運転に寄与	北海道電力株式会社	<a href="https://www.moguravr.com/hokkaido-electric-power-mr-utilization/">https://www.moguravr.com/hokkaido-electric-power-mr-utilization/</a>
12	【看護教育×VR】『学研メディカル秀潤社』より看護の教育現場における新たな体験型教材【VR 精神科看護】が誕生！	株式会社学研メディカル秀潤社	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000004384.000002535.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000004384.000002535.html</a>

(\*) 2023 年 2 月 1 日に閲覧

表 4 AI×教育の先端技術の活用事例の引用元の出所の一覧

No.	件名	機関	出所（下記サイト(*)より引用）
1	AI が最適なタイミングで自動出題する「AI 問題復習」をリリース！問題ごとの理解度をもとに復習日を自動的にスケジュールリング	KIYO ラーニング株式会社	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000166.000025499.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000166.000025499.html</a>
2	自身の苦手分野が可視化できる！と大好評の AI 実力スコア DX 推進下で注目される「応用情報技術者講座」にも導入！	KIYO ラーニング株式会社	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000167.000025499.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000167.000025499.html</a>
3	スマホで撮るだけ！AI によるマーカーレス動作分析アプリ『SPLYZA Motion』β 版をリリース	株式会社 SPLYZA	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000018.000012922.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000018.000012922.html</a>
4	AI カメラのアースアイズから工場内でのヒヤリハット・マニュアル違反行動・火災を検出する新システム (ee Digital Twin) クイック診断のサービス開始	アースアイズ株式会社	<a href="https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000029.000043451.html">https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000029.000043451.html</a>

(\*) 2023 年 2 月 1 日に閲覧